

Liebe Eltern

In Kürze starte ich in den Klassen 6a und 6b ein Projekt mit Minetest. Möglicherweise tauchen bei Ihnen als Eltern dabei Fragen auf, welchen ich mit diesem Brief begegnen möchte.



### **Was ist Minetest?**

Minetest ist ein freies Spiel und gleicht stark dem kostenpflichtigen Minecraft von Microsoft. Bestehen tut das Spiel aus Blöcken, mit welchen die Welt frei gestaltet werden kann. Das Spiel hat kein eigentliches Ziel und keine Levels. Man ist einfach mit seinem Avatar in dieser Welt und kann sie gestalten.

### **Wie spielen wir?**

Wir spielen in der Schule lokal über unser Netzwerk. Die Jugendlichen halten sich dabei in einer geschlossenen Welt auf, in welcher nur die Avatars ihrer Klassenkameradinnen & -kameraden anwesend sind.

In Minetest sind grundsätzlich zwei unterschiedliche Modi möglich. Im Überlebensmodus geht es, wie der Name schon sagt, ums Überleben. Man muss Nahrung suchen, kann von Zombies und Mitspielenden getötet werden und muss Rohstoffe sammeln, bevor gebaut werden kann.

Daneben besteht der Kreativmodus. Hier geht es ausschliesslich ums kreativ sein und bauen. Für unser Projekt nutzen wir diesen Modus.

### **Worum geht es in unserem Projekt?**

Die Jugendlichen arbeiten in 4er Gruppen an einem nachhaltigen Städtebauprojekt und erstellen am Ende einen kleinen Film, in welchem sie das Projekt vorstellen.

### **Welche Regeln gibt es?**

Wir starten ganz bewusst ohne Regeln. Auftretende Probleme werden in der Klasse besprochen und falls nötig, Regeln gemeinsam festgelegt.

### **Welche pädagogischen Themen stehen im Vordergrund?**

Mich interessieren vor allem die sozialen Aspekte. Wie kommunizieren die Jugendlichen? Wie organisieren sie sich? Wie gehen sie mit auftauchenden Problemen um? Welche Kanäle nutzen sie, um offene Fragen zu klären? Und und und ...

Sollten weitere Fragen auftauchen, nehmen Sie ungeniert mit mir Kontakt auf

P.S. Im Netz finden sich interessante Projekte zum Thema:

